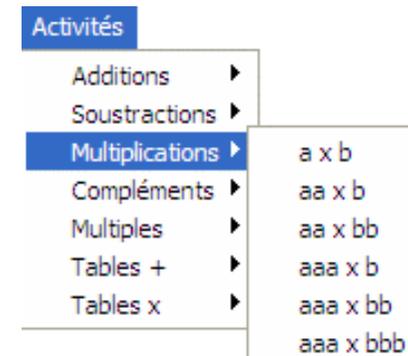


CALCULS REFLECHIS V0.0.3-1

différentes activités de calcul réfléchi, organisées par type d'opération et suivant une progression dans les difficultés // comporte un éditeur, il est paramétrable et propose deux types de bilans

On peut entrer dans 'CALCULS REFLECHIS' soit par le 'tableau de bord' soit par le menu 'Activités'



Additions	Soustractions	Multiplications	Complément (+)	Multiples	Tables +
$a + b$ (1/2)	$a - b$	$a \times b$	Compl. a 10	Mult. de 2	Table de 2
$aa + b$ (1/1)	$aa - b$	$aa \times b$	Compl. a 20	Mult. de 3	Table de 3
$aa + bb$ (1/1)	$aa - bb$	$aa \times bb$	Compl. a 100	Mult. de 4	Table de 4
$aaa + b$	$aaa - b$	$aaa \times b$	Compl. libre	Mult. de 5	Table de 5
$aaa + bb$	$aaa - bb$	$aaa \times bb$		Mult. de 6	Table de 6
$aaa + bbb$	$aaa - bbb$	$aaa \times bbb$		Mult. de 7	Table de 7
				Mult. de 8	Table de 8
				Mult. de 9	Table de 9

L'aide du logiciel explique la progression des activités
aa = 2 chiffres

Un bilan est visible dans la fenêtre principale en fonction de la catégorie sélectionnée :

- * jaune si le score est entre 85% et 100%
- * vert si le score est entre 50% et 85%
- * rouge si le score est entre 0% et 50%

CALCULS REFLECHIS

Le menu éditeur permet ensuite de créer ses propres niveaux, ou séries, dans le type sélectionné.

Pour créer un niveau supplémentaire, il suffit d'appuyer sur le bouton "Nouveau", pour en supprimer, sur le bouton "Suppr"

1. On choisit ensuite l'intervalle dans lequel devra se situer le premier nombre de l'opération - Nombre1 (Min Max) .Dans l'exemple affiché, il sera compris entre 5 et 9.

2. On choisit ensuite l'intervalle dans lequel devra se situer le deuxième nombre de l'opération - Nombre2 (Min Max) .Dans l'exemple affiché, il sera exactement 1.

Suivant le type de l'exercice, les bornes pourront varier entre 0 et 10, entre 100 et 1000.

Les boutons "<" et ">" permettent de régler précisément le choix, tandis que les curseurs permettent d'effectuer des déplacements rapides pour le choix des nombres.

Suivant le type de l'exercice, on pourra régler l'option "pas nb1" et "pas nb2". Les valeurs autorisées pourront être 1, 10 et 100, suivant le cas.

Cela indique comment se fera le tirage des nombres : avec un pas de 10, les nombres tirés seront, par exemple 10, 20, 30 ...

La case à cocher "Complément" permet de modifier la nature de l'opération.

Si l'opération est "+" et que nb1 = 5 et nb2 = 8 :

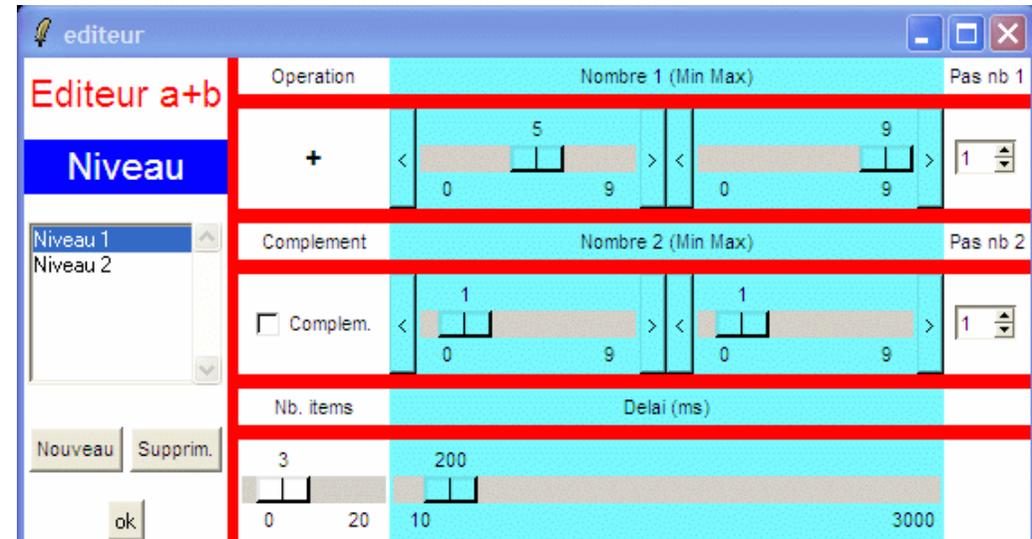
* Lorsque la case n'est pas cochée, l'opération proposée sera : $5 + 6$

* Lorsque la case est cochée, l'opération proposée sera : $5 + ? = 6$

Le curseur "nb items" permet de choisir le nombre d'opérations à effectuer par série.

On peut également régler le curseur "Délai" suivant le temps que l'on veut autoriser pour chaque opération.

On quitte l'éditeur en appuyant sur le bouton ok, pour enregistrer les dernières modifications.



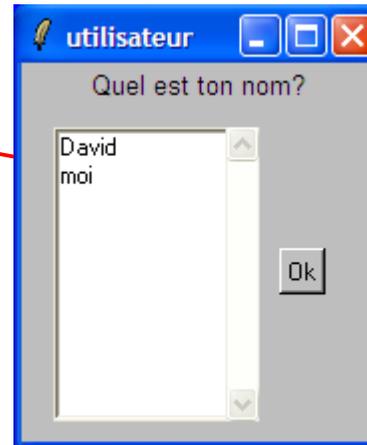
Operation	Nombre 1 (Min Max)	Pas nb 1
+	5 - 9	1
Complément	Nombre 2 (Min Max)	Pas nb 2
<input type="checkbox"/> Complém.	1 - 9	1
Nb. items	Délai (ms)	
3	200	
0 - 20	10 - 3000	

CALCULS REFLECHIS

Bilan

Un menu "Utilisateur" permet toutefois de s'inscrire pour un suivi personnalisé. Lorsqu'on clique dessus, une boîte de dialogue apparaît permettant à l'enfant de cliquer sur son nom ou son prénom.

Pour qu'un nom apparaisse dans cette liste il est nécessaire d'inscrire préalablement l'utilisateur grâce au menu Fichier/Gestion.



Menu Gestion

Le menu Gestion permet d'ajouter, de supprimer des utilisateurs. Il permet également d'accéder aux fiches bilans complètes

